

Bruksanvisning **Penny Talks 2**



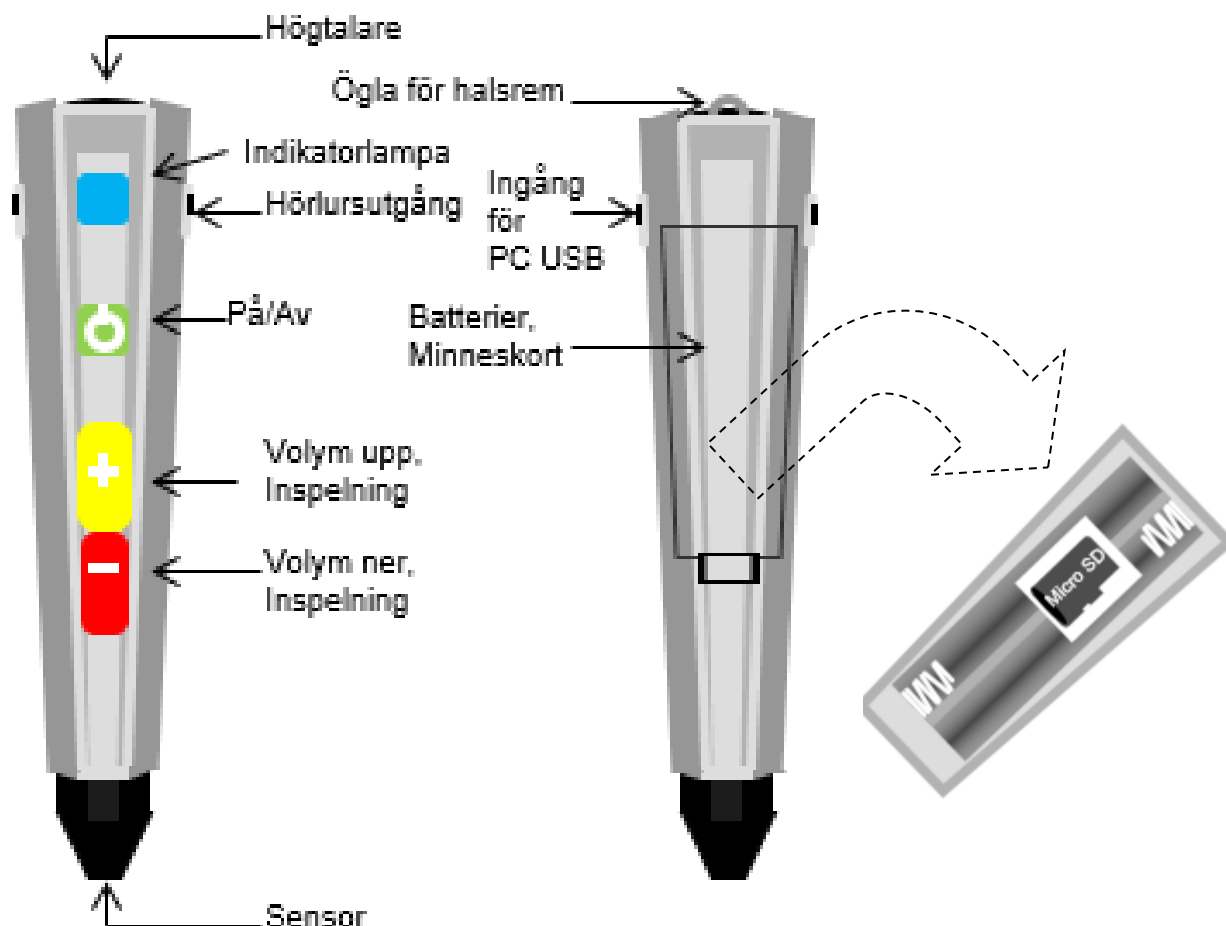
Penny Talks är en etikettläsare där du enkelt kan spela in ett meddelande på en numrerad etikett och få meddelandet uppläst när du vidrör etiketten igen. Meddelandet kan spelas in via den inbyggda mikrofonen eller via PC. Meddelandet kan raderas och nytt meddelande kan spelas in på samma etikett igen. Intern minnet klarar upp till 100 timmars inspelning.

Penny Talks används främst av synskadade för att identifiera föremål, men även av personer med läs- och skrivsvårigheter samt hembygdsgårdar och mindre museer som gör egna audioguider.

Denna bruksanvisning är översatt till svenska från tillverkaren ViTechs engelska manual och godkänd av densamma.

Dokumentversion 2026-02-24

Beskrivning av pennan



Sätt i de två medföljande AAA-batterier. Batteriets minuspole ska ligga mot fjädern. För att starta pennan håller du ned På/Av-knappen i ett par sekunder. Pennan indikerar med fast grönt ljus efter ca 3 sekunder och säger "Apparaten på". När pennan är aktiverad blinkar det gröna ljuset. Pennan stängs av automatiskt om den inte används inom ca 1 minut och säger "Apparaten av". Det spar batterier.

Du kan välja 27 olika språk, de nordiska språken eller engelska, eller ren signal med språkvalsremsan som medföljer pennan i en plastficka. Starta pennan och peka lodrätt på språket på remsan. Pennan svarar med det språk som du valt. OBS. Pennan levereras programmerad på engelska. Skulle du tappa bort språkremsan så kontaktar du oss.

Att ändra volym

De två avlånga tangenterna nederst på pennan, överst en gul och nederst en röd, är för volymreglering upp (+) eller ned (-). När du trycker kommer pennan säga antingen "Volym Upp" eller "Volym ned". Dessa

tangenter fungerar även som aktivering av inspelning och radering av meddelande.

Att spela in via en etikett

- Starta pennan. För pennan vinkelrätt mot etiketten. Pennan läser upp "Ny etikett".
- Tryck in någon av de avlånga knapparna (gul eller röd knapp) tills pennan läser upp "Spela in nu".
- Håll kvar knappen intryckt, för pennan till ca 20 cm från munnen och läs in ditt meddelande.
- Släpp knappen när du är klar.
- Röstmeddelandet är nu sparad på den aktuella koden och pennan säger "Inspelning klar".

Att spela upp meddelande via etikett

- Starta pennan. För pennan vinkelrätt mot etikettens mitt. Tag inte bort pennan förrän det inlästa meddelandet har aktiverats. **OBS!** *Ha för bråttom att vidröra etiketten. Den optiska läsaren kan då misstolka koden i etiketten och tror att det är en ny etikett. Skulle detta hända så prova att sätta pennan vinkelrätt mot etiketten igen. Var distinkt, lugn och metodisk med Penny Talks 2.*

Att radera ett meddelande på en etikett

- Starta pennan. Spela upp meddelandet enligt beskrivning ovan. När meddelandet uppläses trycker du på bägge avlånga knappar nederst tills pennan läser "Raderat". Nu kan nytt meddelande spelas in på etiketten.

Att spela in meddelande via PC

Anslut pennan till datorn med en USB-mini-kabel (extra tillbehör). När kabeln är ansluten visas en ikon under C: som "USB-enhet". Har du läst in några meddelande kommer de att visas i stigande ordning utifrån etiketternas nummer. Du kan också överföra en wav-fil till pennan genom att ange den kod som ska läsas upp. Du kan skapa textrubrik men rubriken måste avslutas med kod.wav för att pennan ska kunna hitta meddelande när aktuell etikett aktiveras för uppläsning.

Medföljande tillbehör

I förpackningen finns 160 taktila etiketter (0-serien), 72 tvättbara etiketter (tål upp till 60 grader), språkremsa, halsrem, två AAA-batterier samt bruksanvisning.

Övrig information

Det finns olika satser påfyllnadsetiketter med unika koder. Etiketterna är frys- och fukttåliga.

Vid längre förvaring, tag ur batterierna. Rengöring sker med lätt fuktad trasa med eller utan mildt och miljövänligt rengöringsmedel.

Produkten är CE-märkt enligt 2017/745 MDR, klass 1. Även godkänd RoHS3.

Tillverkare; Valuable Import Technology St of Sweden Aktiebolag (ViTech),
Gustavsviksvägen 2, 132 51 Saltsjö Boo, info@talktech.se, www.talktech.se