



Fame – färg- och ljusindiaktor

Livet är färgstarkt! – Vi gratulerar dig till köpet av Fame, din färg- och ljusindiaktor till Milestone 212 och 312. Fame informerar dig om färgerna i din vardag, vilket hjälper dig att identifiera olika föremål, som till exempel dina kläder. Dessutom kan Fame jämföra färger, indikera ljus samt detektera mönster.

Introduktion till världens alla färger

Att känna igen en färg är egentligen inget problem. Idén med att namnge färger är förklara det visuella intrycket genom en fysisk parameter, t ex att härma hur ögat uppfattar färger. Det finns ett oändligt antal färger som det mänskliga ögat kan urskilja. Om dessa ska kunna beskrivas behövs ett ömsesidigt synsätt.

Diskussioner med vänner om färger kan överraska, eftersom hur vi namnger färger kan vara väldigt individuellt. Du får antagligen höra talas om färgbeskrivningar du aldrig hört förut. Även efter rätt detaljrika diskussioner kan det vara svårt att komma överens om namnet på vissa färger.

Det finns en viss standard, så att t ex grafiska utformare kan utgå ifrån en och samma standard för kommunikation. Enligt denna standard används namn som smaragdgrön, cerise, azur blå eller sepia brun.

Enligt vår uppfattning är det mer rimligt att använda namn och beskrivningar på färger som bygger på vår egen uppfattning. Därför tillämpar Fame vanligt använda och målade termer för att beskriva färgerna.

Fame namnger svart, vit och de sex prismafärgerna: gul, grön, blå, violett, röd, apelsin samt de tre kombinationerna gulgrön, blågrön och blåviolett. Därtill känner Fame igen de 11 färgerna beige, khaki, oliv, ockra, brun, ljuslila, turkos, rosa, ljusrosa, antracit och grå.

Fame kan också återge tre olika ljusnivåer: ljus, medium och mörk. Mättnaden anges med klar, stark eller blek. Dessutom kan kombinationen av färger namnas som "stark röd med riktning apelsin". Med samtliga kombinationsmöjligheter kan mer än 400 individuella färgbeskrivningar ges.

Var medveten om att det kan finnas en liten skillnad mellan Fames färgbeskrivning och det som det mänskliga ögat uppfattar. Ögat är beroende av ljusets förhållande till skillnad från Fame som har LED som lyser upp och är konstant under alla förhållanden. Speciellt fluoriserande och högblanka färger liksom metalliska färger kan leda till visuella skillnader. Metarism är en samling exempel som under en viss ljuskälla visar en färg men en helt annorlunda under en annan.

Plug'n'play

På den ena sidan av Fame kan du känna en rund öppning bakom vilken den elektroniska mätutrustningen sitter. På den andra sidan sticker en USB-kontakt ut. Milestone har en motsvarande USB-ingång i mitten av den bredare kortsidan. Om du trycker på Fame på Milestone kopplas de båda USB-anslutningarna ihop och är det riktigt gjort säger spelaren "Fame". Det spelar ingen roll vilken egenskap som är vald innan ihopkoppling. Om den förblir tyst, tryck på Spela upp för att väcka den.

Tips: Om Milestone inte känner igen Fame, kontrollera vilken mjukvara din spelare har. Du behöver ha version 3.20 eller senare, annars kan inte Fame aktiveras. Senaste mjukvara hittar du på www.iris.se/milestone

Färgindikation

Tryck Fame mot det föremål du vill veta färgen på. Se till att hålla Fame tätt och rakt emot eftersom hela öppningen måste vara täckt. Ett kort tryck på Spela upp startar mätningen som tar ca 1-2 sekunder. När den är klar hörs en signal. Håll kvar Fame tills signalen hörs för att få en så tillförlitlig mätning som möjligt. Följdenligt kommer färgen att läsas upp. Den sparas ifall du vill göra en jämförelse.

Observera: Se till att hålla Fame mot föremålet innan du startar mätningen. Bara om Fame är rakt emot föremålet med hela öppningen täckt (inget ljusinsläpp) kan färgen återges rätt.

Jämförelse av färger

Denna funktion ger dig möjlighet att jämföra olika föremåls färger, t ex strumpor. På så sätt underlätta sorteringen av dessa. För att jämföra färger, börja med att ta fram färgen på det ena föremålet, som beskrivs i stycket ovan. Tryck sedan Fame mot det föremål du vill jämföra färgen på, tryck sedan på Högerpil. Håll den kvar ca 1-2 sekunder. Nu kommer Fame i stället att meddela om färgerna skiljer sig eller är lika genom att säga "färgerna är olika" eller "färgerna är desamma". Jämförelsen refererar alltid till den senaste mätning som sparats med Spela upp, oavsett hur lång tid som gått eller hur många gånger du repeterat jämförelsen med Högerpil.

Ljusindikator

Ännu ett användningsområde är ljusindikation. Den återges genom en tonsignal. Ju högre ton desto ljusare och ju lägre ton desto mörkare. För att lokalisera en ljuskälla, tryck och håll inne Inspelningssknappen. Så länge du håller den intryckt kommer Fame att indikera ljuset genom tonsignalen som varierar beroende på ljusförhållandet. På så sätt kan du ta reda på om en lampa är tänd eller släckt eller lokalisera ett fönster om det släpper in ljus.

Observera: Till skillnad från andra funktioner i Fame så ska öppningen vara helt öppen när du vill använda ljusindikatorn. Så ingen direkt kontakt med ljuskällan.

Detektering av mönster

En annan praktisk egenskap är detektering av mönster. Håll Fame mot ett tygstycke, tryck och håll inne Vänsterpil, för den sedan sakta över tyget. Är tyget enfärgat, varierar signaltonen nästan ingenting. Om tyget däremot är mönstrat, varierar signalen i enlighet med mönstrets olika färger. Desto ljusare färg ju högre ton, desto mörkare färg ju lägre ton. På samma sätt kan du ta reda på vilken sida av ett ark det finns text på.

Observera: När du utforskar mönster, behöver Fame först tryckas mot föremålet, precis som med färgindikatorn, innan du sätter igång.

Var uppmärksam på...

Att Fame är ett mätinstrument med känslig elektronik. Skydda den från vatten eller hög luftfuktighet som kan skada dess komponenter. Undvik dessutom kraftigt våld eller annan yttre åverkan. Garantin upphör vid oförsiktig hantering, mekanisk överbelastning eller om spelaren öppnas.

Genvägar

Funktion	Så här gör du	Ljudmeddelande
Färgindikatorn	"Spela upp"	Pipljud och färguppläsning
Jämför färger	"Spela upp" för första mätning, "Högerpil" för jämförande mätning	Pipljud och besked om jämförelse
Ljusindikator	"Inspelningsknappen" (tryck och håll inne)	Tonsignal
Mönsterdetektering	"Vänsterpil"	Tonsignal